



Warmińsko-Mazurska Biblioteka Pedagogiczna w Elblągu
Wydział Wspomagania Edukacji i Multimediów

PROGRAMUJ!

UCZ MYŚLENIA, ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW, PRACY W ZESPOLE

Warsztaty z programowania
dla nauczycieli przedszkoli i szkół podstawowych

- **Programowanie na dywanie**

Adresat: nauczyciela wychowania przedszkolnego, nauczyciele I etapu edukacyjnego

Czas: 3 godz.

Prowadzący: Anna Szelaąg, Mateusz Paradowski

Zapisy: ☎ 55 237-62-73; 💻 anna.szelaag@wmbp.edu.pl

Uczestnik warsztatów:

- poznaje zestaw gier i zabaw kształtujących m.in. umiejętności logicznego myślenia, rozwiązywania problemów i pracy zespołowej,
- wykorzystuje programowanie jako aktywizującą formę pracy z dziećmi na przedmiotach nieinformatycznych.

Maksymalna ilość uczestników: 16 osób

- **Programowanie jako forma pracy na przedmiotach nieinformatycznych**

Adresat: nauczyciela przedmiotów nieinformatycznych z II etapu edukacyjnego

Czas: 3 godz.

Prowadzący: Anna Szelaąg, Mateusz Paradowski

Zapisy: ☎ 55 237-62-73; 💻 anna.szelaag@wmbp.edu.pl

Uczestnik warsztatów:

- wie, jakie umiejętności kształtuje programowanie,
- nabywa/utrwala wiedzę nt. myślenia komputacyjnego,
- wykorzystuje programowanie jako aktywizującą formę pracy z dziećmi na przedmiotach humanistycznych.

Maksymalna ilość uczestników: 16 osób

- **Programujemy ze Scottiem**

Adresat: nauczyciele z I i II etapu edukacyjnego

Czas: 4 godz.

Prowadzący: Anna Szelaąg, Mateusz Paradowski

Zapisy: ☎ 55 237-62-73; 💻 anna.szelaag@wmbp.edu.pl

Uczestnik warsztatów:

- poznaje grę edukacyjną „Scottie Go!” do nauki programowania dla najmłodszych,
- uczy się programować z wykorzystaniem „Scottie Go!”.

Maksymalna ilość uczestników: 14 osób

Uwaga! Gra edukacyjna „Scottie Go!”: doskonali umiejętność analitycznego i logicznego myślenia, uczy rozwiązywania problemów i pracy w grupie, rozwija intuicję algorytmiczną, uczy używania technologii w celach innych niż rozrywka.

- **Scratch Junior - maluchy programują**

Adresat: nauczyciela wychowania przedszkolnego, nauczyciele I etapu edukacyjnego

Czas: 4 godz.

Prowadzący: Anna Szelaąg, Mateusz Paradowski

Zapisy: ☎ 55 237-62-73; 💻 anna.szelaag@wmbp.edu.pl

Uczestnik warsztatów:

- poznaje język programowania dedykowany dla małych dzieci (5-7 lat),
- tworzy własną historię w Scratch Junior.

Maksymalna ilość uczestników: 10 osób

- **Programujemy w Scratchu**

Adresat: nauczyciele z I i II etapu edukacyjnego

Czas: 4 godz.

Prowadzący: Anna Szelaąg, Mateusz Paradowski

Zapisy: ☎ 55 237-62-73; 💻 anna.szelaag@wmbp.edu.pl

Uczestnik warsztatów:

- poznaje język programowania dedykowany dla dzieci i młodzieży (8-16 lat),
- tworzy własną historię w Scratch.

Maksymalna ilość uczestników: 10 osób

- **Wykorzystanie robotów na przedmiotach nieinformatycznych**

Adresat: nauczyciela wychowania przedszkolnego, nauczyciele przedmiotów nieinformatycznych z I i II etapu edukacyjnego

Czas: 4 godz.

Prowadzący: Anna Szelaąg, Mateusz Paradowski

Zapisy: ☎ 55 237-62-73; 💻 anna.szelaag@wmbp.edu.pl

Uczestnik warsztatów:

- poznaje roboty - Dasha i Dota - wprowadzające uczniów w świat programowania i robotyki,
- wykorzystuje roboty do kształtowania u uczniów umiejętności logicznego myślenia, kreatywnego podejścia do rozwiązywania problemów oraz pracy w grupie,
- wykorzystuje roboty jako dodatkowe narzędzie do prowadzenia zajęć lekcyjnych z matematyki, przyrody, j. polskiego, j. angielskiego, muzyki i innych.

Maksymalna ilość uczestników: 8 osób

**O terminie realizacji warsztatów
uczestnicy zostaną poinformowani
z dwu tygodniowym wyprzedzeniem**

W zgłoszeniach na warsztaty należy podać imię i nazwisko uczestnika oraz miejsce pracy.

Ilość miejsc ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.

Prosimy o odpowiedzialne zapisywanie się na warsztaty.

**Warsztaty są prowadzone
w Bibliotece Pedagogicznej w Elblągu
ul. Świętego Ducha 25**