



Regulamin konkursu na komiks "Sienkiewicz i jego twórczość".

I. ORGANIZATOR

Organizatorem konkursu na komiks pt. „Sienkiewicz i jego twórczość” jest Warmińsko-Mazurska Biblioteka Pedagogiczna im. Karola Wojtyły w Elblągu w partnerstwie ze Stowarzyszeniem IWA-Integracja-Współpraca-Aktywność i Elbląskim Towarzystwem Kulturalnym, dalej zwanymi "Organizatorem". Konkurs jest działaniem realizowanym w ramach projektu *Sienkiewiczowskie inspiracje* dofinansowanym przez Fundusz Inicjatyw Obywatelskich Warmia Mazury Lokalnie, Wójta Gminy Elbląg, Pracownię Projektową ADB Anny Dereckiej-Barszczyńskiej oraz Aktywne Nauczycielki Bibliotekarki i Piotra Imiołczyka.

II. CELE:

Celami konkursu są:

1. Propagowanie wiedzy o Henryku Sienkiewiczu i jego twórczości.
2. Popularyzowanie komiksu jako formy prezentacji dzieł literackich lub ulubionego bohatera literackiego,
3. Rozwijanie kompetencji czytelniczych
4. Rozwijanie zainteresowań i uzdolnień plastycznych uczniów
5. Upowszechnianie wykorzystania różnych technik w tworzeniu prac plastycznych, w tym darmowych, interaktywnych narzędzi
6. Rozwijanie twórczego myślenia,
7. Doskonalenie umiejętności plastyczno-językowych,
8. Wymiana doświadczeń literacko - plastycznych między uczniami różnych typów szkół.

III. WARUNKI UDZIAŁU W KONKURSIE

1. Uczestnikiem konkursu może być każdy uczeń gimnazjum i szkół ponadgimnazjalnych z terenu miasta Elbląg i powiatu elbląskiego.
2. Udział w konkursie polega na
 - Wykonaniu komiksu: **objętość co najmniej 1 strony A4**, układ i liczba kadrów na stronie dowolna,
 - Wykonaniu przez ucznia krótkiego komiksu na temat postaci H. Sienkiewicza lub jego twórczości, z wykorzystaniem różnych technik plastycznych, lub
 - Wykonaniu przez ucznia krótkiego komiksu na temat postaci H. Sienkiewicza lub jego twórczości, z wykorzystaniem aplikacji internetowych (ToonDoo, lub innego dowolnego, darmowego oprogramowania),
 - Dostarczenie do Organizatora komiksu w wersji papierowej

3. Każda osoba może zgłosić do konkursu tylko 1 komiks. Komiks musi być dostarczony osobiście lub przesłany na adres Warmińsko-Mazurska Biblioteka Pedagogiczna im. Karola Wojtyły w Elblągu 82-300 Elbląg, ul. Świętego Ducha 25 do dnia **23 września 2016 r.** Praca musi być podpisana: imię, nazwisko i wiek osoby wykonującej komiks, adres, telefon i e-mail do kontaktu oraz dane teleadresowe szkoły (nazwa szkoły, adres i telefon).
4. Wszelkich informacji o konkursie udziela Elżbieta Mieczkowska (tel. 505 135 081 lub pod adresem elamiecz@wp.pl)
5. Do udziału w konkursie zostaną dopuszczone wyłącznie prace spełniające warunki regulaminu.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zagubione, niekompletne, uszkodzone lub opóźnione zgłoszenia do konkursu.
7. Udział w konkursie oznacza zgodę jego uczestnika na warunki określone w niniejszym Regulaminie.
8. Dane osobowe uczestników będą wykorzystywane wyłącznie w celu wyłonienia zwycięzcy i przyznania nagrody. Warunkiem udziału w Konkursie jest załączenie do przesłanej pracy, pisemnego oświadczenia prawnych opiekunów autora o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych podopiecznego dla potrzeb niezbędnych dla realizacji Konkursu, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926, z późn. zm.)
9. Każdy uczestnik otrzyma potwierdzenie otrzymania pracy w formie e-maila zwrotnego. W przypadku nieotrzymania takiego potwierdzenia, uczestnik konkursu powinien skontaktować się z Organizatorem pod numerem telefonu 505 135 081.
10. Konkurs został wzbogacony o konsultacje metodyczne dla uczniów i nauczycieli na temat aplikacji internetowych Toondoo, ToonyTool i Make Belief Comix. Konsultacje prowadzone przez nauczycieli bibliotekarzy odbywać się będą w WMBP w Elblągu od 13 września do 20 września po wcześniejszym uzgodnieniu pod nr tel. 5 237 62 62 (Magdalena Kobylińska – Make Beliefs Comix) lub 55 237 62 73 (Anna Szeląg – ToonyTool, Mateusz Paradowski – Toondoo).

IV. ZASADY PRYZYNAWANIA NAGRÓD

1. Prace konkursowe będą oceniane pod względem:
 - a. zgodności z tematem,
 - b. oryginalności artystycznej, w tym ciekawego rozwinięcia tematu,
 - c. atrakcyjności wizualnej,
 - d. poprawności językowej dialogów.
2. Prace oceniać będzie powołane w tym celu Jury Konkursu, zwane dalej Jury, które powołuje Organizator
3. Prace niespełniające warunków regulaminowych nie będą klasyfikowane przez Jury.
4. Jury dokona wyboru trzech prac konkursowych w dwóch kategoriach wiekowych (**13-15 lat i 16-19 lat**) i przyzna po 3 nagrody w poszczególnych kategoriach. Autorzy tych prac otrzymają drobne nagrody rzeczowe.
5. Wszyscy laureaci konkursu otrzymają pamiątkowe dyplomy.
6. Decyzja Jury jest ostateczna i nieodwozalna.
7. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi do dnia **26 września 2016 r.**
8. Wręczenia nagród dokonamy w dniu **28 września 2016 r.** w Elblągu w siedzibie Organizatora podczas wielkiego finału projektu „Sienkiewiczowskie Inspiracje”, laureaci zostaną o tym powiadomieni telefonicznie lub pocztą elektroniczną

9. Laureaci konkursu, którzy nie będą mogli uczestniczyć w uroczystości wręczenia nagród, będą mogli odebrać nagrody w terminie późniejszym w siedzibie Organizatora po wcześniejszym uzgodnieniu telefonicznym.
10. Prace laureatów zostaną wystawione w siedzibie Organizatora, po miesiącu będzie można zgłosić się do Organizatora po odbiór swoich prac.
11. Wybrane zdjęcia komiksów zostaną opublikowane na stronie internetowej Organizatora i partnerów projektu.